

Mål med spelet

Spelarna skall bygga tre högar, där de försöker få upp värdet till exakt 29 poäng i varje hög.

Detta uppnås med hjälp av att lägga numeriska kort på högarna, och lägga klädda kort på dessa för att höja eller sänka poängen.

Vad behövs?

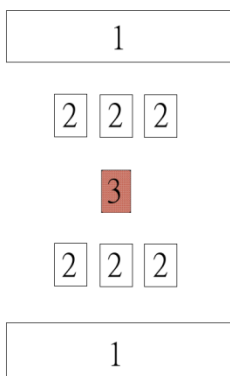
1 st vanlig kortlek, med 52 kort och två jokrar.

2 spelare

Spelplanen

Spelplanen är uppbyggd av olika zoner:

- 1) "Bänken": Här kan klädda kort läggas ner och senare spelas ut.
- 2) De tre högar som spelaren skall bygga upp till 29 poäng.
- 3) Plockhög: Ur denna hög tas kort upp på handen.



Spelets gång

Blanda korten

På given får spelarna fem kort var, upp i handen.

Placera resterande kort, med baksidan upp, mellan spelarna som en plockhög(3).

Bestäm vem som börjar

Varje gång det är en spelares tur så skall ett kort dras ifrån plockhögen(3).

Spelaren får bara spela ut **ett kort** ifrån handen per tur. Undantaget är om spelaren har ess på handen. Då kan spelaren välja att lägga ner fler kort ifrån handen, men då **måste det** vara med medföljande ess.

Om spelaren har klädda kort på "bänken" kan spelaren spela ut valfritt antal av dessa.

En spelare kan välja att **inte** spela ut några kort alls, efter att ett kort dragits ifrån plockhögen(3). Denna spelare får då istället dra ett extra kort och spelarens omgång tar därefter slut. Detta resulterar i fler kort på handen.

Om en hög har **mer** än 29 poäng i **slutet** av en spelares tur så kastas hela högen, även tillagda klädda kort.

När en hög får **exakt** 29 poäng så vänds denna omedelbart med baksidan upp. Denna hög anses då som vunnen kan inte längre interageras med på något sätt.

Vunna högar och alla slängda kort skall vara med baksidan upp. De får inte bläddras igenom för att kolla vad som spelats tidigare.

Avslut

Om en spelare lyckats få alla tre vunna högar, alltså högar med exakt 29 poäng, så vinner denna spelare.

Om det inte finns ett kort att dra ifrån plockhögen(3) så avslutas spelet. Då vinner den spelare som har flest vunna högar. Om spelarna har samma antal vunna högar, så vinner den spelare med flest totala poäng på spelplanen.

Grundregel

Färgen på korten har ingen betydelse i detta spel.

Numeriska kort

De numeriska korten (2-10), har **alltid** sitt angivna värde.

Dessa kort kan enbart läggas ut på spelarens **egna** tre högar(2).

När ett numeriskt kort spelas ut på en hög, så lägger man det med framsidan upp.

När man lägger flera numeriska kort på samma hög placeras de bredvid varandra.



Exempel 1a:
Här har spelaren byggt upp en hög med tre numeriska kort, till ett värde av totalt 20 poäng.

Specialkort.

Ess – Ger spelaren möjlighet att spela ut vilket kort som helst ifrån handen, när som helst, **även** under motspelarens tur. Man spelar ut "Esset i ärmen" **tillsammans** med ett numeriskt kort eller ett klätt kort.

Obegränsat antal ess får spelas i följd. Detta innebär att man **inte** skall plocka kort igen, utan har man investerat i detta, så har man inte lika många kort på handen.

Klädda kort

Klädda kort kan spelas ut på två olika sätt, antingen kan de läggas ner på spelarens **egna** "Bänk"(1), eller så kan de spelas ut direkt på ett valfritt **numeriskt kort**, även motspelarens. Undantaget är **Knekten** som spelas ut på en hel hög(2), även på en tom sådan.

När ett klätt kort spelas ut på **spelplanen** så skall denna läggas med framsidan upp.

De klädda kort som tidigare läggs ner på "bänken" kan spelas ut när som helst under spelarens tur **utan** att räknas som ett lagt kort.

Om ett klätt kort spelas så händer respektive effekt direkt enligt nedan:

Knekt – Förhindrar motspelaren att spela några klädda kort på högens **numeriska kort**, vilken knekten spelas på.

Dam – Ta bort (-) värdet av det numeriska kortet vilket damen spelas på.

Kung – Lägg till (+) värdet av det numeriska kortet vilket kungen spelas på.

Joker – Jokern tar bort ett **möjligt** kort ifrån spelplanen, dessa kort läggs då åt sidan med baksidan upp.

När ett klätt kort spelas på ett numeriskt kort så sticks det in under kortet, väl synligt, pekandes emot den spelare som spelade ut kortet.

Ett obegränsat antal med klädda kort kan läggas på samma numeriska kort.



Exempel 1b:
Här har spelaren spelat ut en 7a på sin hög. Värdet av högen blir då 27. Motspelaren väljer att spela ut ett ess tillsammans med kungen på 10an för att öka värdet av högen över 29. I slutet av spelarens tur så skall högen kastas.



Exempel 1c:
Spelaren hade dock tur som hade en dam på bänken. Spelaren spelar denna på 8an och får ner poängen ,under sin tur, till 29. Istället för att kasta högen så vinner spelaren högen och den vänds med baksidan upp.